

Die Sabbatquelle – eine Zeit der Erquickung

Denn des Menschen Sohn ist Herr über den Sabbat. Mt 12:8

Kommet her zu mir alle, die ihr mühselig und beladen seid, so will ich euch erquicken! Mt 11:28

Und Gott segnete den siebenten Tag und heiligte ihn, denn an demselbigen ruhte er von all seinem Werk, das Gott schuf, als er es machte. 1Mo 2:3
Sechs Tage sollst du deine Werke verrichten, aber **am siebenten Tag sollst du ruhen ...** (14) Dreimal im Jahr **sollst du mir ein Fest feiern. Das Fest der ungesäuerten Brote** sollst du halten ... (16) Und **das Erntefest**, da du deine ersten Erzeugnisse darbringst von dem, was du auf dem Felde gesät hast; und **das Fest der Einsammlung** ... (17) Dreimal im Jahr soll alle deine Mannschaft vor dem Herrscher, dem HERRN, erscheinen! 2Mo 23:12-17

So tut nun Buße und bekehret euch, daß eure Sünden ausgetilgt werden, damit Zeiten der Erquickung vom Angesicht des Herrn kommen ... Apg 3:19-20

Zeitfenster	Ereignis	Sechser, Siebener und Ruhe	Referenz
7 ^e Stunde	Tägliches Opfer	6 Stunden zwischen Morgen- und Abend-Opfer. 6 Stunden war Christus am Kreuz bevor Er ruhen konnte.	Mk 15:25; 15:34; Apg 3:1; Ps 141:2; 4Mo 28:8
7 ^e Tag	Sabbat	6 Arbeitstage, dann ein Ruhetag.	2Mo 20:8-10
7 Tage	Ungesäuerte Brote	7 Tage der ungesäuerten Brote.	3Mo 23:6
7 Wochen + 1	Pfingsten	7 Wochen bis Pfingsten, dann Ruhe.	3Mo 23:15
7 ^e Monat Zählt 7 Monde	Posaunen, Versöhnungstag, Laubhüttenfest (7+1 Tage)	Zählt 6 Monate, dann 3 Feste im 7. Monat.	3Mo 23:24-39; Jes 66:23, 2Kö 4:23; Hes 46:1
7 ^e Jahr	Landsabbat	Zählt 6 Jahre, dann Ruhe im 7. Jahr.	3Mo 25:3
7x7 Jahre + 1	Jubeljahr	Zählt 7x7 Jahre bis zum Jubeljahr, dann Ruhe.	3Mo 25:8-10
7 ^e x1000 Jahre	Millennium	Zählt 6 mal 1000 Jahre, dann Ruhe.	Offenbarung 20:6

Aufgrund der besonderen Ehre, die Gott auf den siebenten Tag gelegt hat, wünschte Er von Seinem Volk, dass sie nach Siebenern rechnen, damit sie nicht ihren Schöpfer vergessen sollten, der den Himmel und die Erde in sechs Tagen geschaffen und am siebenten geruht hatte. 3SG 53.1